

## Mettre en place un Pipeline Collaboratif avec Odyssey via Git

<b>Durée</b> (estimation)	<b>Sujet &amp; objectifs</b>
15'	Introduction à Praxinos, Odyssey et le formateur. Présentation du plan pédagogique, du déroulé de la formation et des objectifs à atteindre.
15'	Comprendre la structure d'un projet Odyssey et son héritage d'Unreal Engine
15'	Qu'est-ce que le Versioning ?
60'	Mettre en place son serveur: <ul style="list-style-type: none"><li>• Créer un compte GitHub</li><li>• Créer un Repository</li><li>• Installer Git</li><li>• Installer Github Desktop</li></ul>
30'	Créer un projet et le configurer: <ul style="list-style-type: none"><li>• Les différents Templates</li><li>• .gitignore</li><li>• La configuration d'un Projet vs les préférences Editeur</li></ul>
30'	Gérer les itérations: <ul style="list-style-type: none"><li>• Commit &amp; Push</li><li>• Les branches</li><li>• Prévenir les conflits et comment les régler</li><li>• Annuler un changement vs Revenir à un Commit</li></ul>
15'	Mettre en place le Revision Control
30'	<i>Exercice pratique: récupérer un Repository et effectuer des changements qui seront commit et push, puis pull par les autres.</i>
<i>Fin</i>	